

## Метод «нуль-пространства» в Scilab.

Поскольку Scilab является открытым программным продуктом, то для проведения ответственных вычислений он нуждается в средствах проверки и диагностики вычислений. Одним из методов проверки является метод «нуль-пространства», который был предложен в документах Национальной физической лаборатории (Англия) <http://www.npl.co.uk/>. Этот метод позволяет любому пользователю ПО создать свой набор "эталонных" данных для тестирования ПО, и является наиболее удобным способом их создания. Конечно, есть у этого метода недостаток, который заключается в необходимости наличия хорошего программного генератора псевдослучайных чисел. Но, несмотря на это, этот метод широко используется из-за простоты программной реализации и появления всё более качественных алгоритмов генерации псевдослучайных чисел. Рассмотрим идеи и алгоритм, лежащий в основе этого метода, и затем создадим генератор набора "эталонных" данных для Scilab.

Основная идея этого алгоритма заключается в том, что входные «эталонные» данные формируются таким образом, чтобы «эталонные» выходные данные оставались неизменными — так называемый метод «нуль-пространства». В этом случае различным наборам (векторам) входных «эталонных» данных соответствует единственный выходной набор (вектор) «эталонных» данных. Рассмотрим его применение на примере задачи линейной регрессии. Предположим, что решается задача линейной регрессии: задан вектор

$$y = [y_1 \quad y_2 \quad \dots \quad y_m]^T$$

результатов наблюдений, проводившихся в дискретные моменты времени  $x_i$

$i = \overline{1, m}$ , при этом считаем, что результаты  $y_i$  определяются линейной зависимостью  $y_i = b_1 + b_2 x_i + r_i$ ,  $i = \overline{1, m}$ , где  $b_{1,2}$  — параметры, подлежащие оценке,  $r_i$  — случайные ошибки, возникающие в процессе измерения. Перепишем систему уравнений в матричной форме:

$$y = Ab + r, \quad (2.2)$$

где  $A$  — матрица наблюдений,  $y$  — вектор результатов наблюдения,  $b$  — вектор параметров модели,  $r$  — вектор остатков;

$$A = \begin{bmatrix} 1 & x_1 \\ 1 & x_2 \\ \vdots & \vdots \\ 1 & x_m \end{bmatrix}, \quad y = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{bmatrix}, \quad r = \begin{bmatrix} r_1 \\ r_2 \\ \vdots \\ r_m \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix}.$$

Известно, что решение задачи линейной регрессии по методу наименьших квадратов характеризуется тем, что

$$A^T r = 0.$$

Следовательно,

$$\sum_{i=1}^m r_i = 0, \quad \sum_{i=1}^m x_i r_i = 0.$$

Пусть  $N$  — матрица, столбцы которой являются базисными векторами нуль-пространства матрицы  $A^T$ , тогда  $A^T N = 0$ . Пусть  $r = Nu$ , тогда для различных векторов результатов наблюдения  $y$  и  $y + r$  получаем одинаковые значения параметров  $b_i$ . Действительно,  $A^T Ab = A^T y$  и  $A^T (y + r) = A^T y + A^T Nu = A^T y$ .

Распишем этапы построения тестовых наборов данных для данной задачи:

1. Вычисляется вектор результатов наблюдения  $y_0 = Ab$ ;
2. Строится матрица  $N$ , столбцы которой представляют собой базис нуль-пространства для матрицы  $A^T$ ;

3. Формируется вектор остатков  $r = N u$ , где элементы вектора  $u$  генерируются при помощи датчика случайных чисел;
4. Проводится нормировка вектора  $r$  таким образом, чтобы он и его компоненты имели распределение с заданным средним значением и СКО;
5. Формируется вектор результатов наблюдения  $y$  в соответствии с формулой  $y = y_0 + r$ .

Целью таких тестов является проверка выбранных математических (статистических) функций конкретного программного продукта для определения степени точности расчетов в различных диапазонах значений входных данных и исполнительных параметров. В случае отсутствия «эталонного» программного обеспечения описанные методы тестирования могут быть использованы для оценки качества алгоритмов обработки измерительной информации в ПО средств измерений и измерительных систем.

*Генератор "эталонных" данных на основе метода "нуль-пространства".*

Для примера, в Scilab был создан генератор эталонных данных, который можно использовать для тестирования процедуры линейной регрессии. Здесь была взята модель с линейной зависимостью:  $y = a + b \cdot x$  и при конкретных значениях  $a$  и  $b$  были сгенерированы эталонные данные. Ниже приведён текст такой программы.

```
x=[-1:0.1: 1]; //диапазон изменения данных
y=5+2*x'; // модель для фитирования
k=size(x);
a=ones(k(2),1);
J=[a x'];
N=kernel(J'); // нуль-пространство
mult=N/max(abs(N));
l=size(N);
ro=grand(l(2),1,'nor', 0,1)//генератор чисел с нормальным
//распределением со средним 0 и СКО 1
r=mult*ro;
y1=y+r; // эталонные данные
```

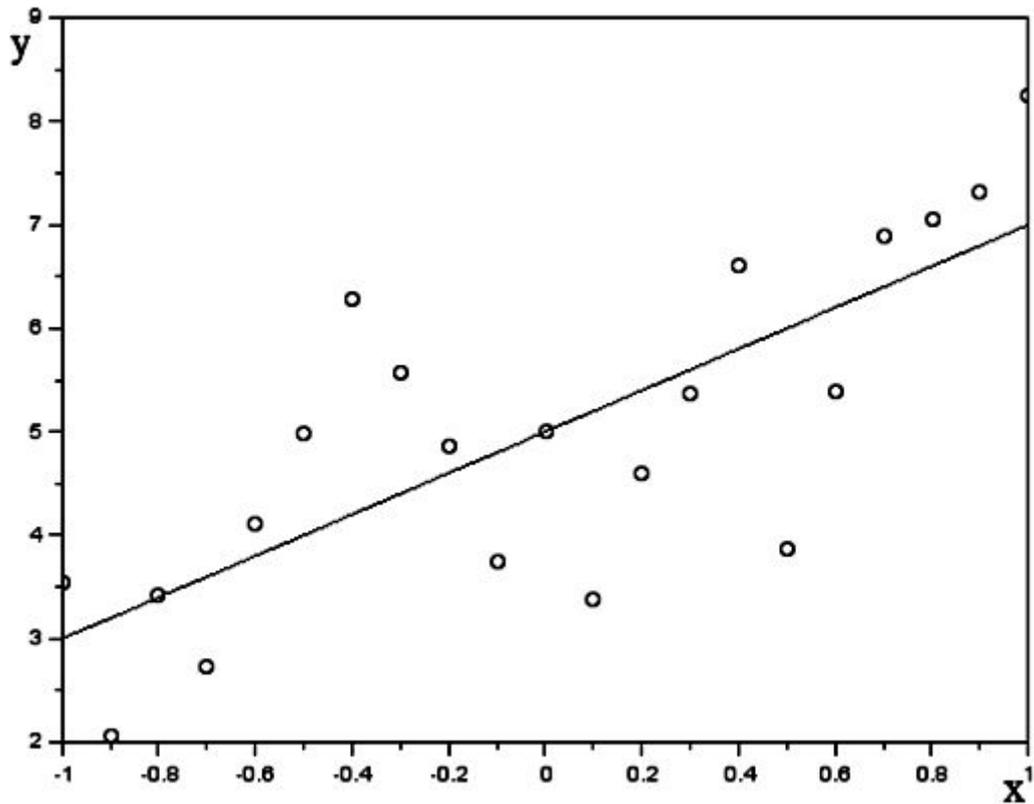


Рис.1 0-эталонные данные, полученные на основе зависимости  $y=5+2x$

На рисунке 1 представлены "эталонные" данные, полученные на основе эталонной зависимости  $y=5+2x$ . Выполнив процедуру поиска параметров данной линейной зависимости, исходя из полученных "эталонных" данных, получим параметры нашей тестовой зависимости.

$$a=2.0000000000000000444D+00 \quad b=5.0000000000000000000D+00$$

Относительная ошибка точности вычисления в каждой точке составляет меньше чем  $10^{-16}$ .